

平成22年1月22日

各 位

上場会社名 株式会社 デジタルハーツ
代表者 代表取締役社長 兼 CEO 宮澤 栄一
(コード番号 3620)
問合せ先責任者 管理本部長 兼 経営企画部長 山崎 彰叙
(TEL 03-3379-2053)

業績予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、平成21年10月29日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

記

(金額の単位:百万円)

平成22年3月期通期個別業績予想数値の修正(平成21年4月1日～平成22年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	当期純利益	1株当たり当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想(A)	3,985	795	801	429	7,436.88
今回発表予想(B)	3,387	492	496	268	4,647.53
増減額(B-A)	△598	△303	△304	△161	
増減率(%)	△15.0	△38.1	△38.0	△37.5	
(ご参考)前期実績 (平成21年3月期)	3,378	641	643	347	6,035.86

修正の理由

当社の業績は、コンシューマゲームリレーション事業部門が売上高の約6割を占めているため、関連市場であるコンシューマゲーム業界の動向に左右されやすい状況にあります。

当年度のコンシューマゲーム業界は、大型タイトルの発売時期の変更などにより、市場環境は予想以上に急速に変化しております。このような状況下、各ゲームソフトメーカーは上期に引き続き、下期においても販売計画の見直しを実施し、主要タイトルの発売を来期以降に延期している状況にあります。

このため、当社におきましても通期の売上高、営業利益、経常利益及び当期純利益は、上記のとおりそれぞれ前回予想を下回る見込みとなりました。

なお、このたびの業績予想の修正は当期特有の要因に基づくものであり、当期においても前期並みの売上高の確保が見込まれていること、翌期以降においても引き続き利益の確保が見込まれていることから、配当額につきましては、前回公表の予想値を据え置いております。

以 上