

2010年1月27日

各 位

東京都渋谷区代々木四丁目30番3号  
株式会社ディー・エヌ・エー  
代表取締役社長兼CEO 南場 智子  
(コード番号: 2432 東証第一部)  
問い合わせ先:  
常務取締役兼CFO 春田 真  
電話番号: 03-5304-1701

## モバゲーオープンプラットフォームにて

### 先行開発パートナーによるオープンゲーム公開開始のお知らせ

#### 記

当社は、本日より、運営する携帯総合ポータルサイト「モバゲータウン」にて、先行開発パートナーによるゲームの公開を開始しましたので、添付資料のとおりお知らせいたします。

今後、多種多様なゲームを提供することによりユーザ満足度のさらなる向上をはかるとともに、プラットフォーム事業として新たな収益の柱に育てていく所存です。

なお、本件が2009年5月1日に公表しました2010年3月期の業績予想に変更はありませんが、今後、業績に重大な影響を与えることが判明した場合には速やかにお知らせいたします。

以上

本件に関するお問い合わせ先  
株式会社ディー・エヌ・エー(<http://www.dena.jp>)  
IR部 ([ir@dena.jp](mailto:ir@dena.jp))

2010年1月27日  
株式会社ディー・エヌ・エー

## モバゲーオープンプラットフォームにて 先行開発パートナーによるオープンゲームを公開開始! ～第一弾として、40社92作品を公開～

株式会社ディー・エヌ・エー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長兼CEO:南場智子、以下DeNA)は、1月27日(水)よりケータイ総合ポータルサイト「モバゲータウン」(2009年12月末現在会員数:1,581万人、URL:<http://mbga.jp>)にて、先行開発パートナーによるゲームの公開を開始します。

モバゲーオープンプラットフォーム(URL:[http://mbga.jp/pf\\_app\\_list](http://mbga.jp/pf_app_list))上での公開第一弾として、先行開発パートナー40社合計92作品のゲームが公開されます。ゲームジャンル別では、育成・シミュレーション33作品、学習・クイズ11作品、RPG9作品、アクション・シューティング9作品、パズル6作品、スポーツ・レース5作品、ボード・カード3作品、アドベンチャー2作品、ギャンブル1作品、その他13作品となっています。

モバゲーオープンプラットフォームでは、2009年11月よりゲームにおけるAPIを先行開発パートナーに開放し、オープン化をすすめてきました。先行開発パートナーは、モバゲーオープンプラットフォーム上でゲームを公開することにより、課金収入とゲーム内広告の売上をレベニューシェアで得ることができます。今後、2月上旬には先行開発パートナーを200社までに拡大、3月上旬には一般開放する予定です。

DeNAは、今後も「モバゲータウン」のオープン化の流れを加速させ、モバイルNo.1ソーシャルエンタテインメントプラットフォームを目指します。



モバゲーオープンプラットフォームロゴ

■1月27日(水)時点 オープンゲーム公開会社一覧

株式会社 EC ナビ	株式会社 Synphonie
株式会社 ixen	株式会社スタイルウォーカー
株式会社イトクロ	株式会社 CELL
株式会社ウインライト	株式会社ドリコム
ウノウ株式会社	株式会社ナイフタン
株式会社エイチーム	ニフティ株式会社
ngi group 株式会社	株式会社ネットハック
株式会社おもしろカンパニー	株式会社バンダイナムコゲームス
株式会社カヤック	HEROZ 株式会社
キューエンタテインメント株式会社	株式会社ベクター
株式会社クリエイティブクラス	株式会社ポケラボ
株式会社ケイブ	株式会社 Hot Pod
株式会社 K sound design	株式会社マイクロアド
株式会社コミュニティファクトリー	株式会社モバイルファクトリー
コントロールプラス株式会社	株式会社遊ネット
株式会社サクセスネットワークス	株式会社ライブウェア
株式会社ザッパラス	RAKOO 株式会社
株式会社ジー・モード	Rekoo Japan 株式会社
株式会社ジークレスト	ロッキューアジア株式会社
有限会社ジゼル	株式会社ワークジャム